

# 騰訊光子工作室群暑期實習項目

## 一、企業簡介

騰訊光子工作室群是全球知名的遊戲研發團隊，成立以來堅持精品化和國際化發展戰略，致力於打造光子宇宙平臺，連接全球玩家和遊戲生態。

光子持續推出了戰術競技、MOBA、棋牌、MMO、射擊、體育、競速、音樂和類比經營等多個品類遊戲，打造了《和平精英》《歡樂鬥地主》《歡樂麻將》《黎明覺醒：生機》《自由幻想》《華夏》《最強美職籃》《英雄殺》《天天象棋》《鬥戰神》《節奏大師》《全民飛機大戰》《全民突擊》《全民小鎮》等多款熱門遊戲，聯合研發推出了《PUBG MOBILE》《英雄聯盟手游》《金鏟鏟之戰》《無畏契約手遊》，為全球億萬用戶提供豐富優質的遊戲體驗。

光子以強大的遊戲研發實力、廣闊的產品線為基礎，在 IP 衍生、電競生態、社會責任等領域積極拓展；持續深耕遊戲技術和美術核心能力，在中國、美國、新加坡、加拿大、英國、法國、日本、韓國、紐西蘭等多個國家和地區研發佈局，不斷探索遊戲的無限可能。

## 二、項目介紹

### 1、崗位描述：

該崗位負責跟踪國內外前沿 AI 模型、Agent 技術進展，對遊戲領域相關的 AI 技術產品及應用進行市場調研與趨勢分析。您將有機會：

參與 AI 前沿技術研究探索、遊戲相關 AI 應用開發、遊戲垂類知識庫構建、協助推進 AI 技術在遊戲業務中的落地。以及探索 AI Agent 在智能 NPC、動態劇情、關卡生成、沉浸互動等核心遊戲場景的深度應用，優化技術能力與玩家體驗。

### 2、崗位要求：

本職位期望的任職者具備本科及以上學歷，且就讀計算機、軟件工程、人工智能、大數據等相關專業。您應：

- 1) 熱愛網際網路與遊戲產業，熟悉 AI Agent 技術原理與框架；
- 2) 對產品開發流程具備基本認知，擁有優秀的產品思維與邏輯分析能力；
- 3) 創造力與系統化設計能力突出，能獨立完成需求文件撰寫及跨團隊溝通協調；
- 4) 具備技術原型驗證或場景化落地經驗者優先考量。

符合以下任一或多項條件，可為申請加分：

- 1) AI 技術理解：熟悉 AI 基礎能力與主流演算法，至少深入掌握一類 AI 技術（如生成模型、強化學習）的原理與應用邊界。
- 2) AI Agent 研究能力：具備 AI 智慧體技術研究經驗，熟悉主流框架技術棧與實際部署挑戰。
- 3) VibeCoding 重度用戶：自驅力極強，具備從靈感到設計、再到原型最終交付驗證的熱情與能力。

**實習地點：**廣東省深圳市

**實習日期：**6-8 月份，具體日期以實際入職時間為主

**面試安排：**須在 5 月 20 日前按以下指定方式進行報名，若簡歷通過篩選則會在 5 月 31 日前獲得面試通知；

**招生對象：**所有香港大學在校學生，且畢業年份為 2027 年或之後

**實習工資：**依騰訊日常實習生標準核發，具體金額以正式 Offer 為準。

**報名方式：**

學生在 [HKU China Vision](#) 網站報名後會收到確認郵件，內含有主辦方的申請網址。請確保在 HKU 和主辦方兩個平臺都提交申請，才視為報名成功。

關於招聘相關疑問可參考 <https://join.qq.com/detail.html?id=283> 或郵件諮詢：[maggeyhuang@tencent.com](mailto:maggeyhuang@tencent.com)。其他信息則可參考 [join.qq.com](https://join.qq.com)。